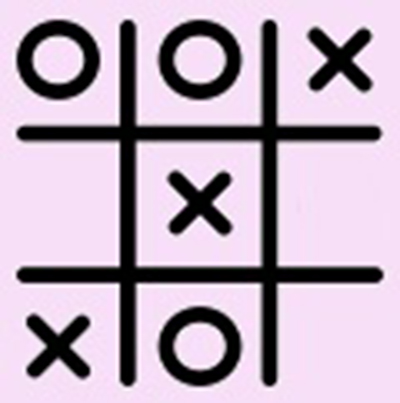
****

**MANUAL DO USUÁRIO**

**JOGO DA VELHA**

**MANUAL DO USUÁRIO**

# 

# Introdução ao software

Esse manual tem como objetivo ajudar os usuários do software Campeonato de Jogo da Velha e possui o passo a passo do uso e suas características mais importantes.

**Sumário**

[Introdução ao software 2](#_Toc484712249)

[Tela Inicial 3](#_Toc484712250)

[Tela de Ajuda ao usuário – Manual do Jogo 3](#_Toc484712251)

[Cadastro de jogadores 4](#_Toc484712252)

[Lista de jogadores 4](#_Toc484712253)

[Tela do jogo 5](#_Toc484712254)

[Tela do vencedor 5](#_Toc484712255)

[Tela de empate 6](#_Toc484712256)

[Tela de classificação 6](#_Toc484712257)

**Lista de Imagens**

Figura 1. Tela inicial .......................................................................... 3

Figura 2. Tela de Ajuda ao usuário ................................................... 3

Figura 3. Cadastro de jogadores ....................................................... 3

Figura 3. Lista de jogadores .............................................................. 4

Figura 4. Tela do jogo ....................................................................... 5

Figura 5. Tela do vencedor ............................................................... 5

Figura 6. Tela do empate................................................................... 6

Figura 7. Tela de classificação ........................................................... 6

**Tela Inicial**

A primeira tela do jogo tem algumas instruções e o usuário poderá escolher o número de jogadores que participarão do Campeonato. As opções são 2 jogadores, 4 jogadores ou 8 jogadores.

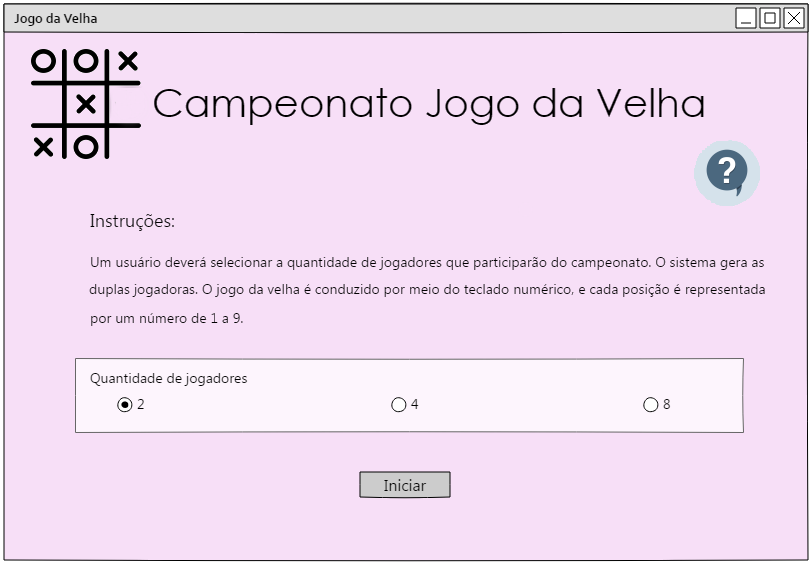


Figura 1. Tela Inicial

# Tela de Ajuda ao usuário – Manual do Jogo

Mostra as instruções e ajudas relacionadas ao jogo

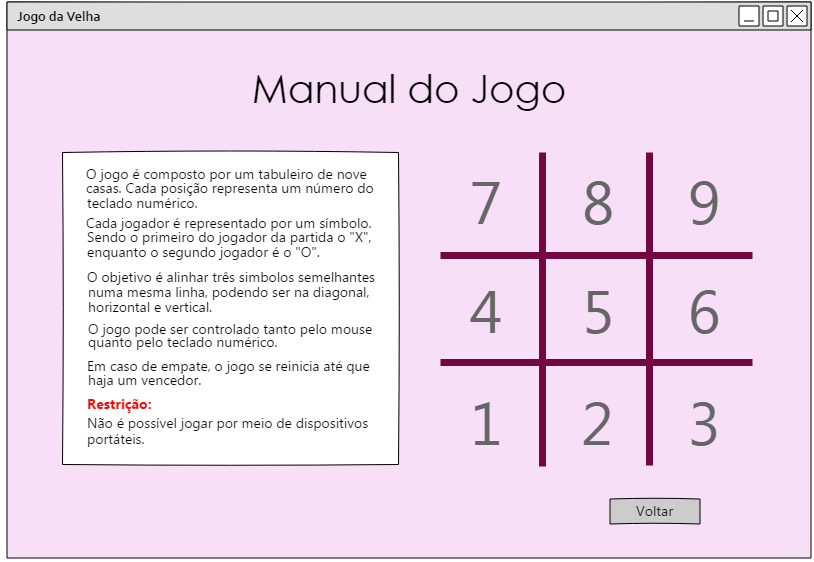


Figura 2. Tela de ajuda ao usuário.

# Cadastro de jogadores

Após a escolha do número de jogadores, o jogo mostrará a tela de Cadastro dos jogadores. Nesta tela, o usuário poderá colocar o nome e a idade dos jogadores que participarão do Campeonato.



**Figura 3. Cadastro de jogadores**

# 

# Lista de jogadores

Após o cadastro dos jogadores, o jogo mostra a lista com o nome e a idade de todos os jogadores cadastrados. Esta tela serve para que o usuário possa conferir o nome e a idade dos jogadores cadastrados. Depois que esta lista é aceita, o Campeonato começa.



Figura 4. Lista de jogadores

# Tela do jogo

Depois que o usuário aceita a lista de jogadores, o jogo é iniciado. O nome dos jogadores que estão participando da rodada aparece na parte superior da tela. O jogador que joga primeiro sempre será representado por “X”, e o segundo jogador será representado por “O”. Para escolher a posição, o usuário pode usar o mouse ou o teclado numérico de 1 a 9, representando na **Figura 2. Tela de Ajuda ao usuário**. Ao final de cada partida é mostrado o vencedor. Em caso de empate, surge a tela com esse resultado e em seguida uma nova partida, até que haja um vencedor.

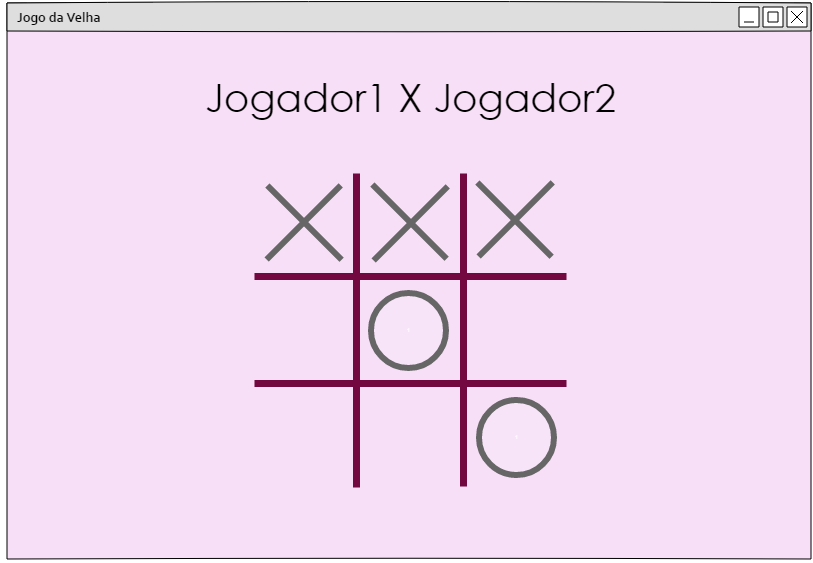


Figura 4. Tela do jogo

# Tela do vencedor

A tela do vencedor aparecerá no final de cada rodada com o nome do vencedor da rodada, a não ser que dê empate.



Figura 5. Tela do vencedor

# Tela de empate

Se o jogo der “velha” (empate), a tela abaixo irá aparecer informando o empate e a tela do jogo reiniciará.



Figura 6. Tela de empate

# Tela de classificação

A última tela do jogo é a tela de classificação. Nesta tela o jogo mostrará a colocação de cada participante do campeonato.

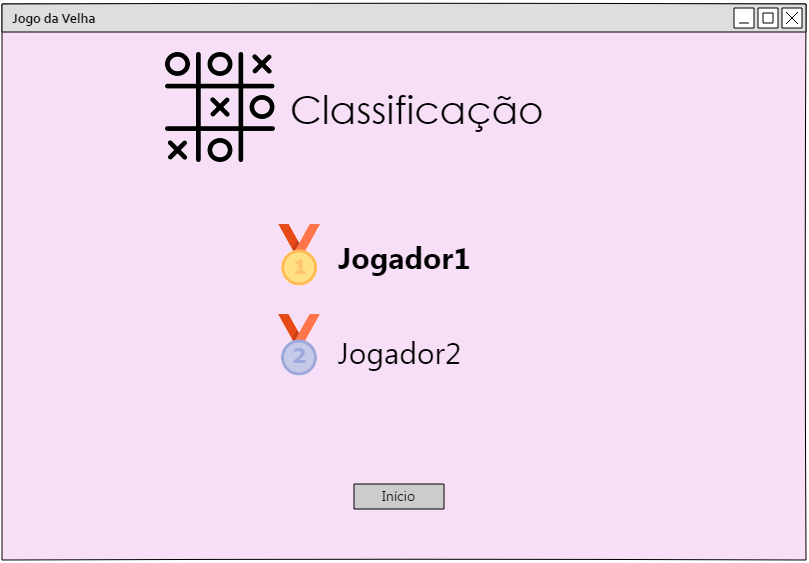


Figura 7. Tela de classificação